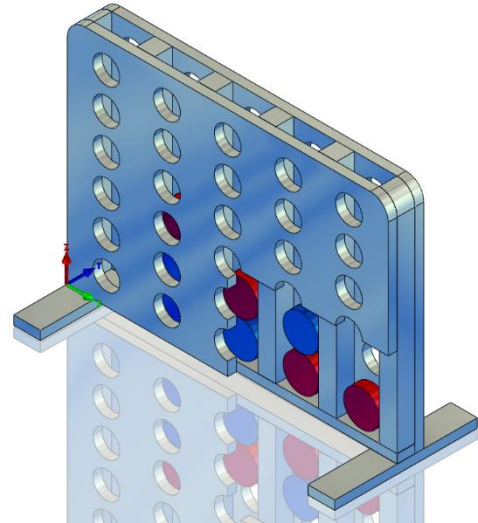


## AUFGABEN

- **Konstruiere** das Spiel „Vier gewinnt“ aus den zur Verfügung stehenden Materialien. Beachte dabei den Grundsatz „form follows function“.
- Achte aus ästhetischen Gründen auf eine gleichmäßige Aufteilung der Chips und Bohrungen. Die Kanten oben links und rechts sollten abgerundet sein.
- Achte auf einen sicheren Stand des Spiels.
- Damit beide Spieler die gleiche Anzahl an Chips bekommen muss die Gesamtanzahl der Chips durch zwei teilbar sein.
- Damit alle Chips nach dem Spiel ordentlich verstaut werden können, soll die Anzahl der Chips der Anzahl der Bohrungen entsprechen.
- Damit die Chips locker nach unten fallen sollten die **Chips mit je einem Abstand von 2 mm zu der Führungsleiste** links und rechts in dem Spiel liegen. **Färbe die Chips mit 2 verschiedenen Farben ein.**



Gez. Noah Samardlic

Erzeuge eine Ableitung auf einem DIN-A4 Blatt

- **bemaße** das Werkstück. Evtl. sind nur 2 Ansichten zur Bemaßung notwendig.
- bilde das **Raubild mit verdeckten Kanten** ab
- Das Blatt sollte die Mindestangaben **Vorname, Nachname, Klasse, Datum, Vier gewinnt** enthalten.

Speicher das Raumbild und die Ableitung

mit dem Dateinamen *VornameNachname-Klasse-4Gewinnt*

## MATERIALANGABEN (alle in mm)

- **Sperrholzplatten** für die Rückwand und die Front, jeweils in der Stärke 5
- **Massivholzleisten** für die Chipführungen mit einem Querschnitt von 10 x 10
- **Massivholzleisten** für die Füße mit einem Querschnitt von 15 x 5
- **Rundholz** zur Herstellung der Chips mit einem Durchmesser von 20
- **Holzleim, Holzbeize** zum Färben der Chips in zwei verschiedenen Farben