

#	Frage	Antwort	Hintergrundwissen
1.	Wofür steht die Abkürzung RGB?	Rot-Grün-Blau	
2.	Wofür stehen die Dateinamenerweiterungen .gif .tif .jpg .png	Grafikformate	
3.	Welche 2 Bedeutungen hat das Symbol <> ?	a) ist kleiner oder größer als b) ist ungleich	
4.	Wofür steht die Abkürzung TFT?	Thin Film Transistor	Der LCD-Bildschirm wird auch Flüssigkristall-Display genannt. Flüssigkristalle haben eine besondere Eigenschaft. In einem elektrischen Feld richten sie sich so aus, dass sie kein Licht durchlassen. Je stärker das elektrische Feld, desto weniger Licht kommt durch. Im LCD sind Flüssigkristalle (TFT) in einer dünnen Schicht zwischen zwei Scheiben eingebettet. Dahinter leuchtet eine helle Lichtquelle. Das Bild wird aus vielen kleinen Pixeln zusammengesetzt, die wiederum aus je drei Bereichen bestehen. Rot, Grün, Blau (RGB). Für jeden Bereich jedes Bildpunktes sind auf den Scheiben hauchdünne, durchsichtige Elektroden (TFT) angebracht. Liegt dort eine Spannung an, wird der Bildpunkt mehr oder weniger durchsichtig. Rote, grüne und blaue Farbfilter sorgen für die Einfärbung des Lichts.
5.	Ist ein Plasma-Bildschirm das gleiche wie ein TFT-Bildschirm?	Nein	<b>Der TFT-Monitor besteht aus Flüssigkristallen, Elektroden und einer Lichtquelle. Beim Plasma-Bildschirm besteht jedes Pixel aus einer eigenen kleinen Neonröhre.</b> Unter einer Glasscheibe sind für jedes Pixel drei winzige mit Xenongas gefüllte Kammern angebracht deren Wände sind mit Phosphor beschichtet sind. Unter den Kammern liegen Elektroden die wenn Spannung angelegt wird, das Gas (wie einen Blitz) entzünden. Dabei entsteht Ultraviolett-Licht (UV), welches das Phosphor zum Leuchten bringt. Je nach Gaskammer und deren Xenongasmischung leuchten die Kammer Rot, Grün oder Blau. Ein Pixel leuchtet heller, wenn die Entladung häufig und schnell hintereinander ausgelöst wird.
6.	Wofür steht die Abkürzung CPU?	Central Processing Unit	
7.	Welche der nachfolgend genannten Geräte gehört zur Klasse der Ausgabegeräte? Drucker Mikrofon Festplatte LCD-Monitor	Drucker LCD-Monitor	

8.	Wozu zählt man in der EDV Ein- und Ausgabegeräte?	Peripheriegeräte	
9.	Zwischen welchen Arten der Darstellung von Daten unterscheidet man in der EDV?	Analoge und digitale Darstellung	
10.	Von welcher Art ist die analoge Darstellung?	Sie ist lückenlos	
11.	Welche Aufgaben erfüllt u. a. ein Betriebssystem?	a) Steuert die Peripheriegeräte b) Startet die Programme c) Verwaltet das Dateisystem	
12.	Was versteht man in der Informationstechnologie unter einer Nachricht?	Eine Nachricht ist Träger von Informationen	
13.	Welche 7 unterschiedlichen Betriebssysteme sind bekannt?	UNIX, LINUX, WINDOWS XP, MacOS, DOS, OS/2, PalmOS	